

Ertu í 5. - 7. bekk?

Taktu þátt í Nýsköpunarkeppni grunnskólanna!



MENNTA- OG  
MENNINGARMÁLARÁÐUNEYTIÐ

FYRIR 5. - 7. GRUNNSKÓLA

# HVAÐ ER NÝSKÖPUN?

Að vinna áfram með  
hugmyndina sína...

3

Upprifjun

## Mjög mikilvægt


Til að fá nýjar hugmyndir er mikilvægt að vera forvitinn,  
láta ímyndunaraflið ráða för  
og hafa svo trú á  
sjálfum sér og hugmyndinni.

Ekki láta neikvæðni annarra stoppa þig  
en hlustaðu á góðar ráðleggingar  
og fáðu aðstoð ef þú þarft á því að halda


# Nokkur atriði sem gott er að hafa í huga Þegar þið vinnið áfram með hugmyndina ykkar

Erta 15 - 7. bekk  
Taktu þitt í Nýsköpunarkeppi grunnskólans!


## Nýsköpun - hugmyndavinna

1. Hvaða vandamál vilt þú leysa? 

2. Af hverju vilt þú leysa það? 

3. Hver er hugmyndin þin og hvernig virkar hún? 

Hugsaðu vel um hugmyndina og ræddu um hana við bekkjarfélag þína, kennara, foreldra eða aðra sem geta hjálpað þér með hana. Er hægt að bæta hana eða breyta svo hún verði kannski betri?

4. Hverjir geta nýtt sér hugmyndina? Fyrir hverja er hún? 

5. Hversu auðvelt eða erfitt er að fullklára hugmyndina

Ég þarf ekki aðstoð

Ég þarf smá aðstoð: \_\_\_\_\_

Ég þarf mikla aðstoð: \_\_\_\_\_

Segðu betur frá hugmyndinni þinni og gerðu smá lýsingu á henni, á næstu síðu eða nýttu þetta til að fylla inn í umsókn og senda í Nýsköpunarkeppi grunnskólanna

Ef þú ert komin með einhverja hugmynd, getur verið gott að pæla aðeins í nokkrum atriðum og velta fyrir sér nokkrum spurningum.

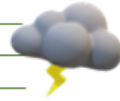
Það getur hjálpað þér við að gera hugmyndina betri en einnig til að segja vel og rétt frá hugmyndinni.

# Nokkur mikilvæg atriði

Erðu í 5. - 7. bekk?  
Taktu þátt í Nýsköpunarkeppni grunnskólanna!

## Nýsköpun - hugmyndavinnna

1. Hvaða vandamál vilt þú leysa?



2. Af hverju vilt þú leysa það?



3. Hver er hugmyndin þín og hvernig virkar hún?



Hugsaðu vel um hugmyndina og ræddu um hana við bekkjarfélagi þína, kennara, foreldra eða aðra sem geta hjálpað þér með hana. Er hægt að bæta hana eða breyta svo hún verði kannski betri?

4. Hverjir geta nýtt sér hugmyndina? Fyrir hverja er hún?



5. Hversu auðvelt eða erfitt er að fullklára hugmyndina

Ég þarf **ekki** aðstoð

Ég þarf **smá** aðstoð: \_\_\_\_\_

Ég þarf **mikla** aðstoð: \_\_\_\_\_



Segðu betur frá hugmyndinni þinni og gerðu smá lýsingu á henni, á næstu síðu eða nýttu þetta til að fylla inn í umsókn og senda í Nýsköpunarkeppni grunnskólanna

Segið stuttlega frá vandamálinu eða áskoruninni sem þið viljið leysa.

Dæmi 1: *Margir gleyma lyklunum heima þegar þau fara út og komast því ekki sjálf inn aftur.*

Dæmi 2: *Það er of mikið um einelti í skólanum mínum.*

Dæmi 3: *margt eldra fólk getur ekki verslað sjálft ýmsar vörur sem þeim vantar.*

# Nokkur mikilvæg atriði

ertu í 5. - 7. bekk?  
Taktu þátt í Nýsköpunarkeppni grunnskólanna!

## Nýsköpun - hugmyndavinnna

1. Hvaða vandamál vilt þú leysa? \_\_\_\_\_



2. Af hverju vilt þú leysa það? \_\_\_\_\_



3. Hver er hugmyndin þín og hvernig virkar hún? \_\_\_\_\_



Hugsaðu vel um hugmyndina og ræddu um hana við bekkjarfélagi þína, kennara, foreldra eða aðra sem geta hjálpað þér með hana. Er hægt að bæta hana eða breyta svo hún verði kannski betri?

4. Hverjir geta nýtt sér hugmyndina? Fyrir hverja er hún? \_\_\_\_\_



5. Hversu auðvelt eða erfitt er að fullklára hugmyndina

Ég þarf **ekki** aðstoð

Ég þarf **smá** aðstoð: \_\_\_\_\_

Ég þarf **mikla** aðstoð: \_\_\_\_\_



Segðu betur frá hugmyndinni þinni og gerðu smá lýsingu á henni, á næstu síðu eða nýttu þetta til að fylla inn í umsókn og senda í Nýsköpunarkeppni grunnskólanna

Af hverju vilt þú leysa þetta vandamál?  
Er það eitthvað sem þú hefur persónulega reynslu af eða annað sem þú t.d. heyrðir af?

Dæmi 1: *Ég er alltaf að gleyma lyklunum heima og mig langar að finna aðferð sem hjálpar mér að gleyma þeim ekki.*

Dæmi 2: *Vinkona mín lenti í einelti og leið henni mjög illa út af því. Mig langar til að láta einelti hætta.*

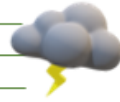
Dæmi 3: *Ég sá í sjónvarpinu viðtal við gamla konu sem talaði um að hún geti ekki keypt sjálf margt sem hana vantar, því hún getur varla labbað sjálf og á ekki bíl.*

# Nokkur mikilvæg atriði

ertu í 5. - 7. bekk?  
Taktu þátt í Nýsköpunarkeppni grunnskólanna!

## Nýsköpun - hugmyndavinna

1. Hvaða vandamál vilt þú leysa? \_\_\_\_\_



2. Af hverju vilt þú leysa það? \_\_\_\_\_



3. Hver er hugmyndin þín og hvernig virkar hún? \_\_\_\_\_



Hugsaðu vel um hugmyndina og ræddu um hana við bekkjarfélagi þína, kennara, foreldra eða aðra sem geta hjálpað þér með hana. Er hægt að bæta hana eða breyta svo hún verði kannski betri?

4. Hverjir geta nýtt sér hugmyndina? Fyrir hverja er hún? \_\_\_\_\_



5. Hversu auðvelt eða erfitt er að fullklára hugmyndina

Ég þarf **ekki** aðstoð

Ég þarf **smá** aðstoð: \_\_\_\_\_

Ég þarf **mikla** aðstoð: \_\_\_\_\_



Segðu betur frá hugmyndinni þinni og gerðu smá lýsingu á henni, á næstu síðu eða nýttu þetta til að fylla inn í umsókn og senda í Nýsköpunarkeppni grunnskólanna

Segðu örlítið frá hugmyndinni og hvernig hún virkar.

Dæmi 1: *Lyklapíparinn er fallegur lítill kassi sem maður setur lyklana í þegar maður kemur heim. Líttill skynjari er við hurðina og þegar maður opnar hana, á leiðinni út, pípar kassinn, ef lyklarnir eru í honum.*

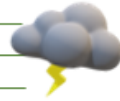
Dæmi 2: Þetta er ósköp venjuleg húfa sem á stendur „Ekki leggja í einelti“. Við ætlum að gefa öllum skólum svona húfu. Skólinn velur svo „verndara“ í hverju viku, sem notar húfunu í frímínútum en verndarinn passar að ekkert einelti sé í gangi.

# Nokkur mikilvæg atriði

ertu í 5. - 7. bekk?  
Taktu þátt í Nýsköpunarkeppni grunnskólanna!

## Nýsköpun - hugmyndavinna

1. Hvaða vandamál vilt þú leysa? \_\_\_\_\_



2. Af hverju vilt þú leysa það? \_\_\_\_\_



3. Hver er hugmyndin þín og hvernig virkar hún? \_\_\_\_\_



Hugsaðu vel um hugmyndina og ræddu um hana við bekkjarfélagi þína, kennara, foreldra eða aðra sem geta hjálpað þér með hana. Er hægt að bæta hana eða breyta svo hún verði kannski betri?

4. Hverju geta nýtt sér hugmyndina? Eftir hverja er hún? \_\_\_\_\_



5. Hversu auðvelt eða erfitt er að fullklára hugmyndina

Ég þarf **ekki** aðstoð

Ég þarf **smá** aðstoð: \_\_\_\_\_

Ég þarf **mikla** aðstoð: \_\_\_\_\_



Segðu betur frá hugmyndinni þinni og gerðu smá lýsingu á henni, á næstu síðu eða nýttu þetta til að fylla inn í umsókn og senda í Nýsköpunarkeppni grunnskólanna

Ef þú getur og hefur tíma, þá getur verið gott tala við einhvern eða einhverja um hugmyndina og segja aðeins frá henni.

Kannski veit sá, sem þú ert að tala við, eitthvað meira um hugmyndina eða hvernig hægt væri að gera hana betri, einfaldari í framkvæmd eða annað sem getur hjálpað þér við hugmyndina.

Með því að tala við aðra, geta komið fram önnur sjónarhorn eða annað gagnlegt, sem þú vissir ekki um.

# Nokkur mikilvæg atriði

Erstu í 5. - 7. bekk?  
Taktu þátt í Nýsköpunarkeppni grunnskólanna!

## Nýsköpun - hugmyndavinnna

1. Hvaða vandamál vilt þú leysa? \_\_\_\_\_



2. Af hverju vilt þú leysa það? \_\_\_\_\_



3. Hver er hugmyndin þín og hvernig virkar hún? \_\_\_\_\_



Hugsaðu vel um hugmyndina og ræddu um hana við bekkjarfélagi þína, kennara, foreldra eða aðra sem geta hjálpað þér með hana. Er hægt að bæta hana eða breyta svo hún verði kannski betri?

4. Hverjir geta nýtt sér hugmyndina? Fyrir hverja er hún? \_\_\_\_\_



5. Hversu auðvelt eða erfitt er að fullklára hugmyndina

Ég þarf **ekki** aðstoð

Ég þarf **smá** aðstoð: \_\_\_\_\_

Ég þarf **mikla** aðstoð: \_\_\_\_\_



Segðu betur frá hugmyndinni þinni og gerðu smá lýsingu á henni, á næstu síðu eða nýttu þetta til að fylla inn í umsókn og senda í Nýsköpunarkeppni grunnskólanna

Munið að til að hugmynd sé „góð“, leysir hún eitthvað vandamál (eða hjálpar til við það) og einhver eða eitthvað getur notið góðs af hugmyndinni.

Hugmyndin getur til dæmis verið fyrir stelpur, stráka eða öll kyn, fyrir ákveðin aldur eða allan aldur, bændur, sjómenn, nemendur, kennara, golfara, bílstjóra, hunda eða hundaeigendur, hesta eða hestafólk, gott fyrir umhverfi og svo framvegis, og svo framvegis.

Þið þurfið bara að átta ykkur á hverjir gætu helst notað eða notið góðs af, hugmyndinni ykkar svo þið getið unnið áfram með hana að einhverju viti.

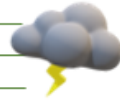


# Nokkur mikilvæg atriði

Erstu í 5. - 7. bekk?  
Taktu þátt í Nýsköpunarkeppni grunnskólanna!

## Nýsköpun - hugmyndavinna

1. Hvaða vandamál vilt þú leysa? \_\_\_\_\_



2. Af hverju vilt þú leysa það? \_\_\_\_\_



3. Hver er hugmyndin þín og hvernig virkar hún? \_\_\_\_\_



Hugsaðu vel um hugmyndina og ræddu um hana við bekkjarfélagi þína, kennara, foreldra eða aðra sem geta hjálpað þér með hana. Er hægt að bæta hana eða breyta svo hún verði kannski betri?

4. Hverjir geta nýtt sér hugmyndina? Fyrir hverja er hún? \_\_\_\_\_



5. Hversu auðvelt eða erfitt er að fullklára hugmyndina

Eg þarf **ekki** aðstoð

Ég þarf **smá** aðstoð: \_\_\_\_\_

Ég þarf **mikla** aðstoð: \_\_\_\_\_



Segðu betur frá hugmyndinni þinni og gerðu smá lýsingu á henni, á næstu síðu eða nýttu þetta til að fylla inn í umsókn og senda í Nýsköpunarkeppni grunnskólanna

Svo er síðasta atriðið að átta sig á hversu létt eða erfitt er að fullklára hugmyndina.

Munið að til þess að hugmynd geti verið nýsköpunarhugmynd, þarf að vera hægt að framkvæma hana.

Þið þurfið að átta ykkur á hvort þið getið gert allt sjálf eða hvort þið þurfið aðstoð – og þá frá hverjum og hvernig aðstoð þurfið þið.

Þurfið þið t.d. aðstoð við að forrita hugmyndina, láta framleiða hana fyrir ykkur og svo framvegis.



Þá ætti allt að vera komið - gangi ykkur vel í hugmyndavinnunni 😊

Hafið alltaf í huga að krakkar eru snillingar.

Vissuð þið t.d. að íspinninn, trampólín, eyrnahlífar, blindraletur, vasareiknirinn og fleiri daglegir hlutir, voru fundin upp af krökkum?

Hugmyndin þín getur verið miklu betri en þú áttar þig á svo ekki vera feimin við að byrja að vinna að henni.

Hver veit nema hugmyndin þín geti gert mikið gagn, hjálpað öðrum, bætt samfélagið og/eða slegið í gegn og orðið vinsæl vara eða þjónusta:)

